

# 3 мифа про облака

Статистика vs. ложь

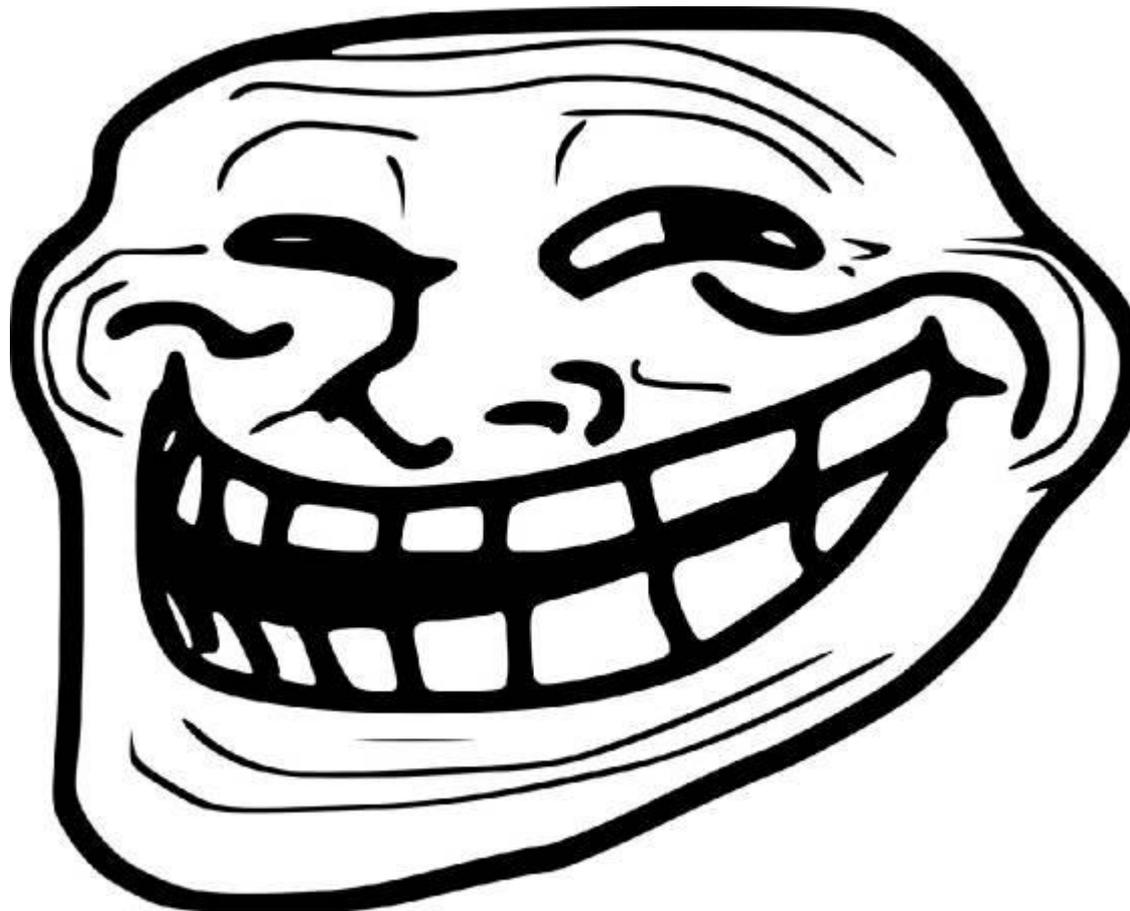


# Что важно в инфраструктурных облаках?

- Ресурсы по запросу;
- Пулинг ресурсов;
- Отсутствие долгосрочных обязательств: выделил ресурсы-заплатил-отменил выделение-перестал платить;
- Оплата по потреблению и точное знание потребления.



# Что важно в инфраструктурных облаках?



# Миф 1: масштабировемость



# Миф 1: масштабируемость

- Вертикальное масштабирование требует от софта корректно просить добавки и имеет очевидный предел (максимальный инстанс); кроме того, на последних участках оно дороже разумного.
- Горизонтальное чаще всего требует целиком переписать софт; это очень хороший и правильный способ использовать облако, но редкий. <2 сущностей на клиента.



# Миф 2: нет контрактов



# Миф 2: нет контрактов

- С момента ввода долгосрочных контрактов на VPS, их рост ускорился;
- Дисконт 30% важнее отсутствия долгого контракта.
- 44% vs. 28%



# Миф 3: возможность получить все нужные ресурсы

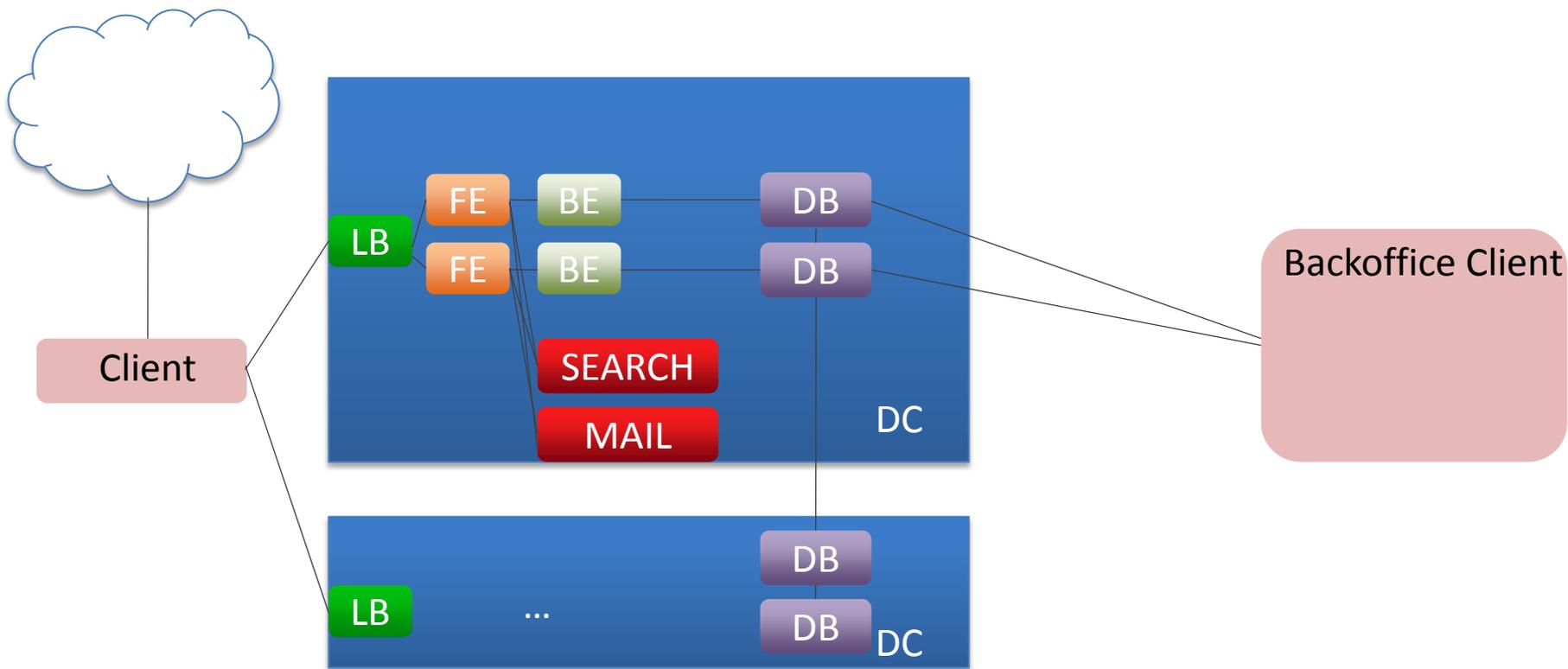


# Миф 3: возможность получить все нужные ресурсы

- Есть выделенные ресурсы – RAM, CPU, HDD: попросил-выделил-заплатил
- Есть разделяемые ресурсы – кэш процессора, IOPS,... Ни у одного облака нельзя попросить обеспечить N IOPS в течение K минут. Можно только понадеяться.



# Что есть хорошего в облаке?



# Что есть хорошего в облаке?

- Функционально разделили сущности;
- Добились горизонтального масштабирования;
- Выделили сущности, которые нужны не всегда;
- Разделили сущности по сегментам в нескольких ЦОДах;
- Отказоустойчивый, геораспределенный, масштабируемый кластер – за \$400.



# Кто такой клиент облака?



# Что нужно от облака клиенту?

- Дешевые изолированные сущности;
- Геораспределенные сущности;
- Большие shared-ресурсы;



# Спасибо

Николай Двас

email/jabber: [dvas@clodo.ru](mailto:dvas@clodo.ru)

+7 (981) 687-26-61

